



# පො/පලුගස්දමන මහා විද්‍යාලය

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය - 07 ශ්‍රේණිය

2019 තෙවන වාර පරීක්ෂණය

කාලය - පැය 02

ශිෂ්‍ය/ ශිෂ්‍යාවගේ විභාග අංකය - .....

## ❖ I පත්‍රය

❖ සියලුම ප්‍රශ්න වලට පිළිතුරු සපයන්න.

1. පරිගණකයේ පියා ලෙස හඳුන්වනු ලබන්නේ

- 1. ඇඩා ඔගස්ටා ලව්ලේස්
- 2. චාල්ස් බැබේජ්
- 3. අයිසැක් නිවුටන්
- 4. විලියම් ෂෝක්ලේ

2. මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයේ ප්‍රධාන කොටසකි.

- 1. පාලන ඒකකය
- 2. දෘඩතැටිය
- 3. මෙහෙයුම් පද්ධතිය
- 4. මූසිකය

3. පරිගණකයේ මොළය ලෙස සලකනු ලබන්නේ

- 1. මව්පුවරුව
- 2. මතක රෙජිස්තර
- 3. මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකය
- 4. ජව සැපයුම් ඒකකය

4. පළමු පරම්පරාවේ පරිගණක භාවිතා කළ නිර්මාණ තාක්ෂණය වන්නේ

- 1. ට්‍රාන්සිස්ටර්
- 2. රික්තක නල
- 3. අනුකලිත පරිපථ
- 4. ක්ෂුද්‍ර සකසන

5. පරිගණක මෘදුකාංගයක් නොවන්නේ

- 1. මෙහෙයුම් පද්ධතිය
- 2. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග
- 3. පරිගණක ක්‍රීඩා
- 4. දෘඩ තැටිය

6. පරිගණක මෘදුකාංග වල ආරක්ෂාවට ගත හැකි ක්‍රියාමාර්ගයක් වන්නේ

- 1. පාවහන් ගලවා පරිගණක විද්‍යාගාරයට ඇතුළුවීම
- 2. පරිගණක විද්‍යාගාරය තුළ ආහාර ගැනීමෙන් වැළකීම
- 3. ප්‍රති වෛරස මෘදුකාංග භාවිතය
- 4. විද්‍යාගාරය තුළ වායුසම්කරණ සවිකිරීම

7. වදන් සැකසුම් මෘදුකාංග භාවිතයේ වාසියක් නොවන්නේ

- 1. ලේඛන නිර්මාණය
- 2. ලේඛනයේ වචන සෙවීම
- 3. පසු භාවිතයට සුරකීම
- 4. විඩියෝ පසුරු එකතු කිරීම

8. වෙබ් අතරික්සුවකි

- 1. Google
- 2. Yahoo
- 3. Ask
- 4. Mozilla Firefox

9. විද්‍යුත් තැපැල් ගිණුම් සේවාවක් නොවන්නේ

- 1. hotmail
- 2. Gmail
- 3. Yahoo mail
- 4. MSN

10. "kamal@gmail.com" යන ඊ මේල් ලිපිනයේ පරිලිඛන නාමය වන්නේ

- 1. kamal
- 2. gmail.com
- 3. @gmail
- 4. @gmail.com

11. ඊ මේල් ගිණුමක යචන ලද ඊ මේල් ලිපි ඇතුලත් වන්නේ

- 1. Trash
- 2. Inbox
- 3. Sent
- 4. Attachment

12. වෙබ් පිටුවක ආරම්භය දැක්වීමට භාවිත කරන කේත කොටස වන්නේ

- 1. <Head>
- 2. <Html>
- 3. <body>
- 4. <title>

13. වෙබ් පිටුවක පසුබිමට වර්ණයක් යෙදීම සඳහා භාවිතා කරන කේත කොටස වන්නේ

- 1. <font color>
- 2. <h1>
- 3. < bgcolor>
- 4. <img src>

14. අකුර මදක් අල කිරීමට භාවිත කල යුතු මෙවලම වන්නේ

- 1. bold (B)
- 2. italic (I)
- 3. underline (U)
- 4. font color(A)

15. අනුක්‍රමය සහිත සන්සිද්ධියක් සඳහා උදාහරණයක් වන්නේ

- 1. පෙලපොතකට කවරයක් දැමීම
- 2. ගුරුතුමිය විසින් නාම ලේඛණය ලකුණු කිරීම
- 3. පදිකයෙක් කහඉර මතින් පාර මාරුවීම
- 4. වයස මත පුද්ගලයෙකුට ඡන්ද අයිතිය ප්‍රකාශ කිරීම

16. ස්පර්ශ යතුරුකරණය නිවැරදිව පුහුණු වීමේ වාසියක් නොවන්නේ

- 1. වේගයෙන් යතුරුකරණය සිදුකල හැකිවීම
- 2. දිගුකාලීන අස්ථිරෝග වලින් වැළකිය හැකි වීම
- 3. ලේඛණය තුළ වැරදි වැඩිවීම
- 4. කාලය ඉතිරි කරගත හැකි වීම

17. යතුරු පුවරුවේ ඇති අක්ෂර අකුරු අයත් වන්නේ

- 1. මෙහෙයුම් යතුරු වලට
- 2. සංචලන යතුරු වලට
- 3. අනුලක්ෂණ යතුරු වලට
- 4. සංඛ්‍යා යතුරු වලට

18. ලොව පළමු වදන් සැකසීමේ වැඩසටහන වන්නේ

- 1. Iwork pages
- 2. Wordstar
- 3. Microsoft office word
- 4. Open office writer

19. අනිශ්චිත මෘදුකාංග වර්ගයන් වන්නේ

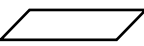
- 1. Ms paint
- 2. Ms word
- 3. Trojan horse
- 4. Ms power point

20. ඊ මේල් හි වාසියක් නොවන්නේ

- 1. පැය 24 පුරාම ක්‍රියාත්මක වීම
- 2. ගොණු ඇමුණුම් යැවිය හැකි වීම
- 3. වේගවත් නොවීම
- 4. පිරිවැය අවම වීම

11 කොටස

01. හරිහම් (✓) ලකුණුද වැරදිහම් (X) ලකුණුද වරහන් තුළ යොදන්න

- 1. මෙහෙයුම් පද්ධතිය මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයට අයත් ප්‍රධාන කොටසකි ( )
- 2. පළමු පරම්පරාවේ භාවිත කරන ලද ඉලෙක්ට්‍රොනික තාක්ෂණය ට්‍රාන්සිස්ටර් වේ. ( )
- 3. සිත් ඇද ගන්නා සුළු පරිගණක වැඩසටහන් නිර්මාණය කළ හැකි මෙවලමක් ලෙස Scratch ක්‍රමලේඛන මෘදුකාංගය හැඳින්විය හැක. ( )
- 4. ක්‍රමලේඛන ගැලිම් සටහන් ඇඳීමේ දී  සංකේතය ක්‍රියාවලිය දැක්වීමට භාවිත කරයි ( )
- 5. ලිපි ලේඛණ සකසු කිරීම සඳහා සමර්පණ මෘදුකාංග භාවිත කරයි ( )
- 6. <https://www.moe.gov.lk> යන්න විශ්වාසනීය නොවන වෙබ් පිටුවකි ( )

(ල. 12)

02. ගැපපෙන පරිදි යාකරන්න

ඊ මේල් ලිපිනයකි	ගූගල් ක්‍රෝම්	
අනුකලිත පරිපථ	වින්ඩෝස්	
මෙහෙයුම් පද්ධතියකි	දෙවන පරම්පරාව	
වෙබ් ලිපිනයකි	abc@gmail.com	
සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටිය	ඔපෙරා	
වෙබ් අතරක්සුවකි	ප්‍රකාශ මාධ්‍යයකි	(@. 12)

03. හිස්තැන් පුරවන්න

1. පරිගණකය තුළ ඇති දත්ත, තොරතුරු හා වැඩසටහන් -----ලෙස හැඳින්වේ.
  2. පරිගණකයේ අතින්ම මෘදුකාංග වලින් ආරක්ෂා කාරි වීමට -----භාවිතා කරයි
  3. ඝන තත්වයේ උපක්‍රමයක් ලෙස ----- හැඳින්විය හැක
  4. චුම්භක මාධ්‍ය උපක්‍රමයක් ලෙස ----- ගත හැකිය
  5. පරිගණකය ගණිතමය හා තාර්කිකව ක්‍රියා කරනු ලබන්නේ ----- මගිනි
  6. මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකයේ වේලය මැනීම සඳහා ----- භාවිතා කරයි
- ( ප්‍රතිවෛරස මෘදුකාංග, පෑන් ධාවකය, දෘඪ තැටිය, අංක ගණිතමය හා තාර්කික ඒකකය, හර්ටිස්, මෘදුකාංග )
- (@. 12)

04. 1. පරිගණක දෘඪාංග යන්ත පැහැදිලි කරන්න

-----

-----

(@. 2)

2. පරිගණක දෘඪාංග ලයිස්තුවෙන් තෝරා වගුව සම්පූර්ණ කරන්න

බාහිරින් දැකිය හැකි	පද්ධතිය තුළ ඇති

(මව් පුවරුව, යතුරුපුවරුව, සිසිලන පංකාව, මූසිකය, දෘඪ තැටිය, පරිගණක තිරය, )

(@. 6)

3. පරිගණක දෘඪාංග වල ආරක්ෂාව ඇති කිරීමට ඔබට ගත හැකි ක්‍රියා මාර්ග 4 ක් ලියන්න

-----

-----

-----

-----

(@. 4)

05. 1.වීඩියෝ සම්මන්ත්‍රණ(vedio conference) පැවැත්වීමට භාවිතා කරන මෘදුකාංගයක් ලියන්න (ල.2)

-----

2.මාර්ගගත සාප්පුයාමේ(online shopping) වාසියක් හා අවාසියක් ලියන්න (ල. 4)

-----

-----

3.අන්තර්ජාලය යන්න පැහැදිලි කරන්න (ල. 2)

-----

-----

4.අන්තර්ජාලය තුළින් සිසුවෙකුට ලබාගත හැකි ප්‍රයෝජන 4ක් ලියන්න (ල. 4)

-----

-----

-----

-----

